

# Priljubljene strategije rulete

Hitri pregled  
za stave z enakim izplačilom

Osem znanih sistemov, ne izmerjena lestvica. 1e je vaš osnovni vložek. Stave z enakim izplačilom: rdeče/črno, liho/sodo, 1-18/19-36.

Nobena strategija ne spremeni prednosti hiše: standardna ena ničla **2,70%**, dve ničli **5,26%**.

**Legenda** **Z** zmaga **I** izguba 0 in 00 sta popolni izgubi; brez la partage.

**Kritična točka Martingale.** 5 izgub stane 31e; naslednji vložek je 32e; za njegovo postavitvev je potrebnih začetnih 63e. Zmaga ni zagotovljena.

## Stalno stavljanje

|              |                                    |
|--------------|------------------------------------|
| Začetek      | Vedno 1e.                          |
| Zmaga        | Ostanite pri 1e.                   |
| Izguba       | Ostanite pri 1e.                   |
| Ponastavitev | Vnaprej izbrana omejitev seanse.   |
| Tveganje     | Brez samodejnega pokrivanja izgub. |

**Primer IZI** · vložki **[1, 1, 1]e** · neto **-1e**

## Martingale

|              |                                                                  |
|--------------|------------------------------------------------------------------|
| Začetek      | Začnite z 1e.                                                    |
| Zmaga        | Vrnite se na 1e.                                                 |
| Izguba       | Podvojite vložek.                                                |
| Ponastavitev | Po vsaki zmagi.                                                  |
| Tveganje     | Omejitve mize in igralnega proračuna lahko prekinajo pokrivanje. |

**Primer IIZ** · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+1e**

## Paroli / obratni Martingale

|              |                                      |
|--------------|--------------------------------------|
| Začetek      | Začnite z 1e.                        |
| Zmaga        | Podvojite: 1e, 2e, 4e.               |
| Izguba       | Vrnite se na 1e.                     |
| Ponastavitev | Po vsaki izgubi ali tretji zmagi.    |
| Tveganje     | Prejšnja izguba pusti cikel pri -1e. |

**Primer ZZZ** · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+7e**

## D'Alembert

|              |                                      |
|--------------|--------------------------------------|
| Začetek      | Začnite z 1e.                        |
| Zmaga        | Odštejte 1e; najmanj 1e.             |
| Izguba       | Dodajte 1e.                          |
| Ponastavitev | Ni ponastavitve.                     |
| Tveganje     | Nizi izgub vložek enakomerno večajo. |

**Primer IIZZ** · vložki **[1, 2, 3, 2]e** · neto **+2e**

## Fibonacci

|              |                                     |
|--------------|-------------------------------------|
| Začetek      | Uporabite 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e... |
| Zmaga        | Nazaj za dva člena, ne pod prvo 1e. |
| Izguba       | Premaknite se za en člen naprej.    |
| Ponastavitev | Najmanjši je prvi člen.             |
| Tveganje     | Zmaga ne pokrije nujno izgub.       |

**Primer IIIIZ** · vložki **[1, 1, 2, 3]e** · neto **-1e** · naslednji 1e

## Labouchère

|              |                                                                        |
|--------------|------------------------------------------------------------------------|
| Začetek      | Vrsta [1, 2, 3]; stavite vsoto krajnih (en sam člen, če je samo eden). |
| Zmaga        | Prečrtajte oba konca.                                                  |
| Izguba       | Dodajte vložek na konec.                                               |
| Ponastavitev | Ko je vrsta prazna.                                                    |
| Tveganje     | Izgube vrsto podaljšajo; vložki niso omejeni.                          |

**Primer IZZ** · vložki **[4, 5, 5]e** · neto **+6e**

## 1-3-2-6

|              |                                                          |
|--------------|----------------------------------------------------------|
| Začetek      | Začnite z 1e.                                            |
| Zmaga        | Naprej na 3e, 2e, nato 6e.                               |
| Izguba       | Vrnite se na 1e.                                         |
| Ponastavitev | Po štirih zmagah.                                        |
| Tveganje     | Pozna izguba lahko izbriše dobiček; cilj ni zagotovljen. |

**Primer ZZZZ** · vložki **[1, 3, 2, 6]e** · neto **+12e**  
**Pozna izguba ZZZI** · neto **0e**

## Oscar's Grind

|              |                                                            |
|--------------|------------------------------------------------------------|
| Začetek      | Cilj cikla +1e; začnite z 1e.                              |
| Zmaga        | Dvignite za 1e, če manjka; omejitev na še potrebni znesek. |
| Izguba       | Ponovite trenutni vložek.                                  |
| Ponastavitev | Pri +1e.                                                   |
| Tveganje     | Cikli lahko trajajo dolgo in izčrpajo igralni proračun.    |

**Primer IIIIZZ** · vložki **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · neto **+1e**

Pred igro določite sprejemljiv proračun in čas konca; izgub nikoli ne lovite.  
Nobena strategija ne zagotavlja zmage.