

Pregled rulete

Stalna izplačila
za pošteno kolo

Evropska Ena ničla · 37 žepkov prednost 2,70%	Ameriška 0 in 00 · 38 žepkov prednost 5,26%	Francoska La partage, če je na voljo 1,35% pri stavah z enakim izplačilom
---	---	---

Postavitev z eno ničlo vrstni red na mizi, ne na kolesu

0

3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
2	5	8	11	17	20	23	26	29	32	35		2:1
1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1

1. ducat · 1-12

2. ducat · 13-24

3. ducat · 25-36

1-18

sodo

rdeča

črna

liho

19-36

Primer položajev žetonov: 1 ena številka · 2 deljena · 3 ulična · 4 kotna · 5 dvojna ulična

Zunanje: rdeče/črno, liho/sodo in 1-18/19-36 pokrijejo po 18 števil. Ničla ni ne rdeča ne črna, ne liha ne soda, ne nizka ne visoka.

Izplačila in verjetnosti verjetnost zmage na vrtljaj

Stava	Pokrije	Izplača	EU (37)	ZDA (38)
Ena številka	1	35:1	2,70%	2,63%
Deljena stava	2	17:1	5,41%	5,26%
Ulična	3	11:1	8,11%	7,89%
Kotna stava	4	8:1	10,81%	10,53%
Prve štiri (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Dvojna ulična stava	6	5:1	16,22%	15,79%
Ducat	12	2:1	32,43%	31,58%
Stolpec	12	2:1	32,43%	31,58%
Rdeče / črno	18	1:1	48,65%	47,37%
Liho / sodo	18	1:1	48,65%	47,37%
Nizko / visoko (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
ZDA pet števil (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

Ameriška stava na pet števil: 0, 00, 1, 2, 3 pokrije 5 žepkov in izplača 6:1; prednost hiše je 7,89%. Evropska stava na prve štiri (0, 1, 2, 3) izplača 8:1.

Kako brati izplačila

Razmerja izplačil kažejo **samo dobiček**. Dobitni vložek se tudi vrne: zmaga s \$1 na eno številko vrne skupaj \$36. Pri kombiniranih stavah najprej odštejte vse vloške; na enem vrtljaju lahko zmaga več stav.

Ničla in francoska pravila

Standardne zunanje stave izgubijo pri 0 in 00. La partage vrne polovico le pri upravičenih stavah z enakim izplačilom. Pravila en prison se po mizah razlikujejo; pred stavo preberite pravila postavitve.

Francoske napovedane stave

Voisins 17 žepkov / 9 žetonov	Tiers 12 žepkov / 6 žetonov	Orphelins 8 žepkov / 5 žetonov	Jeu zéro 7 žepkov / 4 žetoni
---	---------------------------------------	--	--

Napovedana stava združuje stave čez izsek kolesa. Neto izplačilo je odvisno od zmagovalnega žepka; posebne prednosti ni.

Ohranite pregled. Vrtljaji so neodvisni: noben sistem ne spremeni prednosti hiše. Pred igro določite sprejemljivo omejitev izgube in časa; izgub nikoli ne lovite.

Priljubljene strategije rulete

Hitri pregled
za stave z enakim izplačilom

Osem znanih sistemov, ne izmerjena lestvica. 1e je vaš osnovni vložek. Stave z enakim izplačilom: rdeče/črno, liho/sodo, 1-18/19-36.

Nobena strategija ne spremeni prednosti hiše: standardna ena ničla **2,70%**, dve ničli **5,26%**.

Legenda **Z** zmaga **I** izguba 0 in 00 sta popolni izgubi; brez la partage.

Kritična točka Martingale. 5 izgub stane 31e; naslednji vložek je 32e; za njegovo postavitvev je potrebnih začetnih 63e. Zmaga ni zagotovljena.

Stalno stavljanje

Začetek	Vedno 1e.
Zmaga	Ostanite pri 1e.
Izguba	Ostanite pri 1e.
Ponastavitev	Vnaprej izbrana omejitev seanse.
Tveganje	Brez samodejnega pokrivanja izgub.

Primer IZI · vložki **[1, 1, 1]e** · neto **-1e**

Martingale

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Vrnite se na 1e.
Izguba	Podvojite vložek.
Ponastavitev	Po vsaki zmagi.
Tveganje	Omejitve mize in igralnega proračuna lahko prekinajo pokrivanje.

Primer IIZ · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+1e**

Paroli / obratni Martingale

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Podvojite: 1e, 2e, 4e.
Izguba	Vrnite se na 1e.
Ponastavitev	Po vsaki izgubi ali tretji zmagi.
Tveganje	Prejšnja izguba pusti cikel pri -1e.

Primer ZZZ · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+7e**

D'Alembert

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Odštejte 1e; najmanj 1e.
Izguba	Dodajte 1e.
Ponastavitev	Ni ponastavitve.
Tveganje	Nizi izgub vložek enakomerno večajo.

Primer IIZZ · vložki **[1, 2, 3, 2]e** · neto **+2e**

Fibonacci

Začetek	Uporabite 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e...
Zmaga	Nazaj za dva člena, ne pod prvo 1e.
Izguba	Premaknite se za en člen naprej.
Ponastavitev	Najmanjši je prvi člen.
Tveganje	Zmaga ne pokrije nujno izgub.

Primer IIIIZ · vložki **[1, 1, 2, 3]e** · neto **-1e** · naslednji 1e

Labouchère

Začetek	Vrsta [1, 2, 3]; stavite vsoto krajnih (en sam člen, če je samo eden).
Zmaga	Prečrtajte oba konca.
Izguba	Dodajte vložek na konec.
Ponastavitev	Ko je vrsta prazna.
Tveganje	Izgube vrsto podaljšajo; vložki niso omejeni.

Primer IZZ · vložki **[4, 5, 5]e** · neto **+6e**

1-3-2-6

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Naprej na 3e, 2e, nato 6e.
Izguba	Vrnite se na 1e.
Ponastavitev	Po štirih zmagah.
Tveganje	Pozna izguba lahko izbriše dobiček; cilj ni zagotovljen.

Primer ZZZZ · vložki **[1, 3, 2, 6]e** · neto **+12e**
Pozna izguba ZZZI · neto **0e**

Oscar's Grind

Začetek	Cilj cikla +1e; začnite z 1e.
Zmaga	Dvignite za 1e, če manjka; omejitev na še potrebni znesek.
Izguba	Ponovite trenutni vložek.
Ponastavitev	Pri +1e.
Tveganje	Cikli lahko trajajo dolgo in izčrpajo igralni proračun.

Primer IIIIZZ · vložki **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · neto **+1e**

Pred igro določite sprejemljiv proračun in čas konca; izgub nikoli ne lovite.
Nobena strategija ne zagotavlja zmage.